

疲労

IV

コアゾーン

活性

スタンバイゾーン

III

タイムライン

II

スタンバイゾーン

活性

コアゾーン

I

疲労

※後攻プレイヤーはマスターのコマをいつでも置いていい

※このゲームは対戦型で、必ず2人以上で遊ぶ必要があります。

I

II

タイムライン

III

IV