

**黒属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1112	ショックボルト	スキル	黒	1	--	3	--	--	--	魔術師	C	相手のフィールドにあるユニット1体を選んで1ダメージを与える。この効果でブレイクしたミニオンをタイムラインに置く場合、WTを+1して置く。
1113	リトルゴレム	ミニオン	黒	1	--	2	2	1	結界	ゴレム / 魔術師	C	--
1114	エーテル・オニクス	ミニオン	黒	2	--	2	2	2	--	精霊 / エーテル	C	「黒瑪瑙の加護」 《アンロック時》：あなたのタイムラインにある黒属性を持つカードを1枚選んでWT-1する。
1115	闇精シエイド	ミニオン	黒	2	--	3	2	2	威圧 2	精霊	C	「タークネス」 《常時》：同一レーンにある相手ミニオンに「-3/-0」の修正を与える。
1116	魔法図書館の司書『フルレティア』	ロード	黒	3	0	--	2	3	--	魔術師 / 司書	L	「知識の泉」 《常時》：あなたは、あなたのドローフェイズ開始時にカードを1枚引く。 「呪文の手ほどき」 《配置時》：あなたの手札から、コストが6以下で黒属性を持つ《スキルカードかアーツカード》を1枚選んでアンロックしても良い。
1117	マナスライト	スキル	黒	4	--	4	--	--	--	魔術師	R	相手のフィールドにあるユニット1体を選んで3ダメージを与える。
1118	パワードアーマー 貳型	ミニオン	黒	4	--	2	3	4	跳躍	蒸気機械	R	「降下攻撃」 《アンロック時》：このカードは、ターン終了時まで「強襲」を得る。
1119	マスターニンジャ	ミニオン	黒	6	--	3	6	4	--	忍者	R	「暗殺剣」 《配置時》：相手のフィールドにあるコストが5以下のミニオン1体を選んでブレイクする。この効果でブレイクしたミニオンをタイムラインに置く場合、WTを+1して置く。
1120	冥界の魔導竜『オリヴィエ』	ロード	黒	7	2	--	4	7	速攻	魔術師 / 竜王	LR	「魔力覚醒」 《配置時》：あなたの手札から、タイプ《「魔術師」か「魔女」》を持つスキルカードを1枚選んで、あなたのウェイトゾーン1に置いて良い。 「魔導の竜」 《自ターン中任意1回》【OMP】：あなたの《スタンバイゾーンかタイムライン》にあるタイプ《「魔術師」か「魔女」》を持つスキルカードを3枚まで選んで、その効果を任意の順番で得る。

**赤属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1121	格闘娘シャオメイ	ミニオン	赤	1	--	2	1	2	跳躍 / 衝撃 1	戦士	C	--
1122	ファイアボルト	スキル	赤	2	--	3	--	--	--	魔術師	C	相手のフィールドにあるミニオン1体を選んで4ダメージを与える。
1123	エーテル・ルビー	ミニオン	赤	2	--	2	2	2	--	精霊 / エーテル	C	「紅玉の加護」 《アンロック時》：あなたのタイムラインにある赤属性を持つカードを1枚選んでWT-1する。
1124	ソウルアクセル	スキル	赤	3	--	3	--	--	--	戦士	R	あなたのフィールドにあるミニオン1体を選んで、ターン終了時まで「+1/+0」の修正と「速攻」を与える。
1125	火精ホタル	ミニオン	赤	3	--	2	1	3	結界 / 右配置特性 1	精霊	C	「ホタルノヒカリ」 《常時》：相手のマスターが効果によりライフを得る場合、代わりに、相手のマスターは同じ点数のダメージを受ける。
1126	ファイアデーモン	ミニオン	赤	5	--	3	3	4	速攻	悪魔	R	「炎の抱擁」 《自ターン中、このカードが、相手のマスターにダメージを与えた時》：相手のフィールドにあるミニオン1体を選んで4ダメージを与える。
1127	赤龍の乗り手	ミニオン	赤	6	--	3	6	4	強襲	竜族 / 戦士	R	「エアサポート」 《自ターン中》：あなたのフィールドにある、このカードを除く全ミニオンに、「+1/+0」の修正を与える。
1128	武具精霊『レーヴァティン』	ロード	赤	6	1	--	4	4	--	精霊 / 魔剣	L	「業火の魔剣」 《配置時》：このカードを除く、あなたと相手のフィールドにある全ミニオンとロードに6ダメージを与える。 「凶魔」 《常時》：相手のフィールドにロードがある場合、このカードは「+3/+0」の修正と「先制」を得る。
1129	境界の仙龍『ユラノ』	ロード	赤	6	1	--	5	6	速攻 / 跳躍	仙人 / 竜王	LR	「仙龍の飛翔術」 《自ターン中》：あなたのフィールドにある全ユニットは「跳躍」を得る。既に「跳躍」を持っているユニットは、「跳躍」を得る代わりに「速攻」を得る。（全ユニットには、あなたのマスターも含まれる。）

**白属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1130	浄化の祈り	スキル	白	1	--	3	--	--	--	司祭	C	相手のミニオンゾーンにある、《リバース状態のカード1枚か、コストが1以下のミニオン1体》を選んで相手のウェイトゾーンIVに置く。（タイムライン上にリバース状態で置かれたカードは、スタンバイゾーンに置かれた時にオープン状態にする。）
1131	ココットのレンジャー	ミニオン	白	1	--	3	1	2	--	ココット / レンジャー	C	「スネア」 《配置時》：相手の《スタンバイゾーンかタイムライン》にある、コストが2以下のミニオンカード1枚を選んでWT+1する。
1132	エーテル・パール	ミニオン	白	2	--	2	2	2	--	精霊 / エーテル	C	「真珠の加護」 《アンロック時》：あなたのタイムラインにある白属性を持つカードを1枚選んでWT-1する。
1133	守り神『オサキサマ』	ロード	白	2	0	--	3	3	強襲	妖狐 / 神族	L	「守り神様」 《常時》：相手のフィールドにある全ユニットは「速攻」を失い、また効果により「速攻」を得る事も出来ない。
1134	足止めの罫	スキル	白	3	--	3	--	--	--	レンジャー	C	相手のフィールドにあるコストが3以下のミニオン1体を選び、相手のウェイトゾーンIIに置く。そうした場合、あなたのマスターは1点のライフを得る。

**白属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1135	武具精霊カンショウ・バクヤ	ミニオン	白	3	--	3	3	2	--	精霊 / 名刀	R	「守護の双剣」 《あなたが、白属性を持つロードをフィールドに配置した時》：このカードがあなたのウェイトゾーンI～IIにある場合、このカードをあなたのフィールドに配置しても良い。 「双剣の追撃」 《このカードが、タイムラインから直接フィールドに配置された時》：このカードは、ターン終了時まで「速攻※」を得る。※速攻このミニオンはフィールドに配置したターン中でも、疲労をとまう全行動が可能。
1136	武具精霊マサムネ	ミニオン	白	5	--	3	5	4	効果ダメージ無効	精霊 / 名刀	R	「清浄なる剣閃」 《アンロック時》：相手のミニオンゾーンにある、『リバース状態のカード1枚がコストが4以下のミニオン1体』を選び相手の手札に戻す。
1137	慈愛の天使ハモニア	ミニオン	白	6	--	2	4	7	跳躍	天使	R	「天使の抱擁」 《アンロック時》：あなたのマスターは3点のライフを得る。
1138	天界の光竜「アイオン」	ロード	白	7	2	--	6	7	--	天使 / 竜王	LR	「アークプレス」 《配置時/あなたのメインフェイス開始時》：相手のフィールドにあるコストが6以下のロード1体までと、ミニオン1体までを選んで、ブレイクする。

**緑属性カード**

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1139	樹精サクラ	ミニオン	緑	1	--	2	1	1	--	精霊	C	「満開です！」 《アンロック時》：あなたはカードを1枚引く。
1140	部分獣化	スキル	緑	2	--	3	--	--	--	フェレス / 戦士	C	あなたのフィールドにある、『ミニオン1体かロード1体』を選んで、ターン終了時まで、「+2/+2」の修正を与える。
1141	エーテル・ベリドット	ミニオン	緑	2	--	2	2	2	--	精霊 / エーテル	C	「橄欖石の加護」 《アンロック時》：あなたのタイムラインにある緑属性を持つカードを1枚選んでWT-1する。
1142	フェレスの姫「アネット」	ロード	緑	2	0	--	2	3	効果ダメージ無効	フェレス / 姫	L	「姫の声援」 《常時》：あなたのフィールドの中央レーンにあるミニオンに、「+2/+2」の修正と「強襲」を与える。
1143	コロボックルの戦士	ミニオン	緑	3	--	4	2	1	効果ダメージ無効	妖精 / 戦士	R	「露の葉隠れ」 《常時》：このカードは、相手ユニットにブロックされず、またブロックにもなれず、アタックターゲットにもされない。(ただし、効果には選ばれる。)
1144	樹海狩人のフィオーネ	ミニオン	緑	3	--	3	1	3	--	フェレス / 狩人	C	「フーメランスロー」 《配置時/レーン移動時》：相手のフィールドにある、コストが3以下のミニオン1体を選んで2ダメージを与える。
1145	樹海の妖精竜「クドリヤフカ」	ロード	緑	4	0	--	3	5	--	妖精 / 竜王	LR	「樹海迷宮の主」 《配置時》：あなたと相手のフィールドにある全ミニオンの総数が3以上の場合、あなたと相手のフィールドにある全ミニオンをそれぞれのウェイトゾーンIに置く。 「迷いの森」 《常時》：相手のフィールドにあるコストが6以下のロードが発生させるバトルダメージは0になる。
1146	クローネの宮廷魔術師	ミニオン	緑	5	--	4	2	6	跳躍	クローネ / 魔術師	R	「クローネの跳躍魔法」 《自ターン中》：あなたのフィールドにある、緑属性を持つコストが4以下の全ミニオンに、「+1/+1」の修正と「跳躍」を与える。
1147	幻獣キリン	ミニオン	緑	6	--	2	5	6	--	精霊 / 獣	R	「吉祥獣」 《配置時》：あなたのタイムラインにある緑属性を持つカードを2枚まで選んでWT-1する。

**ウィザード専用カード**

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1148	命の刈り取り	アーツ	黒 / 赤	3	--	--	--	--	--	死神	R	以下の効果の中から1つを選んで得る。 「相手のフィールドにある『ミニオン1体かロード1体』を選んで3ダメージを与える。この効果でブレイクしたミニオンは除外する。」 「相手の『スタンバイゾーンかタイムライン』にあるミニオンカードを1枚選んで除外する。」
1149	キョンシーガール	ミニオン	黒 / 赤	3	--	4	2	1	再生	ゾンビ / 鬼族	C	「キョンシーの呪い」 《アンロック時》：相手のタイムラインにあるコストが2以下のミニオンカードを1枚選んで除外する。
1111	カーバンクル	ミニオン	黒 / 赤	3	--	2	2	3	移動攻撃	魔獣 / 精霊	C	「魔力の宝石」 《配置時/レーン移動時》：あなたのウェイトゾーンII～IVにある『黒属性か赤属性』を持つカードを1枚選んでWT-1しても良い。
1150	女仙「サイカ」	ロード	黒 / 赤	6	1	--	6	4	先制 / 跳躍 / 強襲	仙人	L	「五行相剋の仙術」 《自ターン中任意1回》[x MP]：相手のフィールドにある『ミニオンとロード』をx体まで選んで、ターン終了時まで「-0/-5」の修正を与える。(xは任意の自然数である)

 デモンルーラー専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1151	魔術機械の研究	スキル	黒/白	1	--	4	--	--	--	魔術師 / 蒸気機械	C	あなたはカードを1枚引く。その後、あなたの手札から、コストが3以下で、タイプ『魔術師』か『蒸気機械』を持つカードを1枚選んであなたのウェイトゾーンIVに置いてもいい。
1152	フリーズ	アーツ	黒/白	2	--	--	--	--	--	魔術師	C	相手の『スタンバイゾーンかタイムライン』にあるカードを2枚まで選ぶ。そうして選んだカードが、『スタンバイゾーンとウェイトゾーンI～II』にある場合はWT+2し、ウェイトゾーンIII～IVにある場合は除外する。その後、あなたはカードを1枚引く。
1153	時空乱流	アーツ	黒/白	3	--	--	--	--	--	魔女 / 魔術師	R	相手のフィールドにあるコストが6以下のロード1体を選んでブレイクする。この効果でブレイクしたロードが、『黒属性か白属性を持たない場合、相手のコアゾーンにあるコアを1個取り、相手のマスターの上に置く。』
1154	時の大魔女『ハイテルガルド』	ロード	黒/白	4	0	--	3	4	速攻	魔女	L	「スロウマジック」 《アタック時》：相手の『スタンバイゾーンかタイムライン』にあるカードを1枚選んでWT+2する。 「時操りの魔女」 《あなたが自ターン中、相手の『スタンバイゾーンかタイムライン』にある、1枚以上のカードを効果の対象とした時》：相手のフィールドにあるユニット1体を選んで1ダメージを与える。その後、あなたのマスターは1点のライフを得る。

 シャーマン専用カード


No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1155	万物流転	スキル	黒/緑	1	--	3	--	--	--	陰陽師	C	あなたのフィールドにあるミニオン1体を選んでブレイクする。そうした場合、あなたはカードを1枚引き、あなたのマスターは1点のライフを得る。
1156	陰陽少女	ミニオン	黒/緑	2	--	2	2	2	--	陰陽師	C	「陰陽の符術」 《アンロック時》：あなたの手札から、コストが3以下で『黒属性か緑属性』を持つスキルカードを1枚選んで、あなたのウェイトゾーンIIに置いてもいい。
1157	蝕	アーツ	黒/緑	6	--	--	--	--	--	神族	R	相手のフィールドにある『全ミニオンとロード』に、ターン終了時まで「-4/-4」の修正を与える。
1158	日輪の巫女『ヒミコ』	ロード	黒/緑	6	1	--	3	7	--	巫女 / 女王	L	「神託の姫巫女」 《配置時》：あなたはカードを3枚引き、あなたのマスターは3点のライフを得る。 「鬼神降ろし」 《自ターン中任意1回》【2MP】：あなたのフィールドにあるミニオン1体を選んで、ターン終了時まで「+X/+X」の修正と「威圧 X」を与える。Xは、あなたの手札の枚数に等しい。

 ルーンブレイダー専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1159	聖剣の加護	アーツ	赤/白	3	--	--	--	--	--	聖剣	R	相手のフィールドにある、コストが6以下の『ロード1体かミニオン1体』を選んで6ダメージを与える。その後、以下の効果の中から1つを選んで得る。 「あなたのタイムラインにある、タイプ『剣術』を持つカードを1枚選んでWT-1しても良い。」 「このカードの効果でブレイクしたミニオンを相手の手札に戻しても良い。」
1160	流星突き	スキル	赤/白	4	--	3	--	--	--	剣術	C	あなたのマスターは「ATK3・先制・対ミニオン特効1・対ロード特効1」でアタックを行う。(※対ミニオン特効1：この効果で、相手ミニオンにダメージを与える場合、1点ダメージが増加する。)(※対ロード特効1：この効果で、相手ロードにダメージを与える場合、1点ダメージが増加する。)
1161	武具精霊『アロンダイト』	ロード	赤/白	4	0	--	3	4	強襲	精霊 / 聖剣	L	「守護の剣」 《常時》：あなたの『タイムラインとスタンバイゾーン』にある全カードは、相手の効果の対象に選ばれない。 「聖なる力」 《自ターン中、このカードがバトルによって相手のミニオンをブレイクした時》：ブレイクしたカードのコストが4以下の場合、そのカードを相手の手札に戻しても良い。
1162	ガーディアンナイト・アセリア	ミニオン	赤/白	5	--	3	2	7	--	騎士	C	「シールドバッシュ」 《配置時》：相手のフィールドにある、コストが3以下のミニオン1体を選び、相手のウェイトゾーンIIに置く。そうした場合、あなたのマスターは1点のライフを得る。

 フェアリーテイマー専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1163	妖精の角笛	スキル	赤 / 緑	1	--	3	--	--	--	妖精	C	あなたのウェイトゾーンⅡ～Ⅳにある、コストが3以下のカードを1枚選んでWT-1する。その後、あなたのフィールドにタイプ「妖精」を持つユニットがある場合、あなたはカードを1枚引き、あなたのマスターは1点のライフを得る。
1164	フェアリー突撃隊	ミニオン	赤 / 緑	1	--	2	2	1	--	妖精	R	「陛下の御前よ！」 《常時》：あなたのフィールドに、タイプ「妖精」を持つロードがある場合、このカードは「速攻」を得る。
1165	シルキー・ロロナ	ミニオン	赤 / 緑	3	--	3	2	3	効果ダメージ無効	妖精	C	「整理整頓が大事です」 《配置時》：あなたのウェイトゾーンⅠ～Ⅲにあるカードを1枚選んで、WT+1しても良い。そうした場合、あなたはカードを1枚引き、あなたのマスターは1点のライフを得る。
1166	妖精弓の使い手『シャロン』	ロード	赤 / 緑	7	2	--	5	6	速攻	妖精 / アーチャー	L	「妖精弓の達人」 《あなたのメインフェイズ開始時》：相手のフィールドにある《ミニオンとロードを好きな枚数選んで、あなたの手札の枚数に等しいダメージを自由に割り振って与える。

 ジェネラル専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1167	休戦の合図	スキル	白 / 緑	2	--	4	--	--	--	軍師	C	あなたのフィールドにあるコストが3以上のミニオン1体と、相手のフィールドにあるコストが5以下のミニオン1体を選ぶ。この効果で選んだあなたのミニオンはあなたのウェイトゾーンⅠに置き、選んだ相手のミニオンは、相手の手札に戻す。
1168	神威の一撃	アーツ	白 / 緑	3	--	--	--	--	--	神聖	R	相手のフィールドにあるコストが5以下の《ミニオン1体かロード1体》を選び、ロードはブレイクし、ミニオンはウェイトゾーンⅣに置く。
1169	ホーリーランサー	ミニオン	白 / 緑	3	--	2	2	3	移動攻撃	戦士	C	「疾風の槍」 《配置時 / レーン移動時》：あなたのウェイトゾーンⅡ～Ⅳにある《白属性か緑属性》を持つカードを1枚選んでWT-1しても良い。
1170	伏龍の軍師『コウメイ』	ロード	白 / 緑	5	1	--	3	5	--	軍師	L	「神算」 《配置時》：あなたのウェイトゾーンⅠにあるミニオンカードを、3枚まで選んであなたのフィールドに置く。 「鬼謀」 《自ターン中任意1回》[x MP]：あなたのフィールドにあるミニオンをx体まで選んで、ターン終了時まで「+1/+1」の修正と「速攻」を与える。(xは任意の自然数である)