

黒属性カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1001	死者の蘇生	スキル	黒	1	--	III	--	--	--	魔術師	R	あなたのタイムラインにある、コストが6以下のミニオンカードを1枚選び、あなたのフィールドにリバース状態で置く。
1002	リトルスカルデビル	ミニオン	黒	1	--	II	2	1	威圧 2	悪魔	C	--
1003	下忍カスミ	ミニオン	黒	1	--	III	0	1	--	忍者	C	「くない投げ」 《配置時/レーン移動時》：相手のフィールドにあるユニット1体を選んで1ダメージを与える。
1004	スチームメイド・ステラ	ミニオン	黒	2	--	III	2	2	--	蒸気機械 / メイド	C	「お片づけ」 《配置時/レーン移動時》：あなたのタイムラインのウェイトゾーンII～IVにある黒属性を持つカードを1枚選びWT-1する。
1005	小さき怨恨アリス	ミニオン	黒	2	--	IV	1	1	再生 / 移動攻撃	ゴースト	C	--
1006	ファミリアキャット『セリーヌ』	ロード	黒	2	0	--	2	2	速攻	獣	L	「黒猫の導き」 《自ターン中任意》【疲労】：あなたのタイムラインにあるスキルカードを1枚選びWT-1する。スキルカードが黒属性を持つ場合、代わりにWT-2する。
1007	ダークフレイム	スキル	黒	3	--	III	--	--	--	悪魔 / 魔術師	C	相手のフィールドにあるユニット1体を選び2ダメージを与える。
1008	十字手裏剣	スキル	黒	3	--	III	--	--	--	忍者	R	相手のフィールドにある全ユニットに1ダメージを与える。
1009	蒸気装甲兵	ミニオン	黒	3	--	II	2	3	威圧 3	蒸気機械 / 戦士	C	--
1010	スチームライダー	ミニオン	黒	3	--	III	2	1	直進	蒸気機械 / 騎馬	R	「疾走する鉄馬」 《あなたが黒属性を持つスキルカードをプレイした時》：このカードが、あなたのタイムラインのウェイトゾーンI～IIにある場合、このカードをあなたのフィールドに配置しても良い。 「黒鋼の輝き」 《このカードが、タイムラインから直接フィールドに配置された時》：このカードは、ターン終了時まで「速攻※」を得る。※速攻（このミニオンはフィールドに配置したターン中でも、疲労をとまなう全行動が可能。）
1011	蒸気銃士カイク	ミニオン	黒	3	--	III	2	2	--	蒸気機械	C	「スチームライフル」 《配置時/レーン移動時》：相手のフィールドにあるユニット1体を選び1ダメージを与える。
1012	チェインライトニング	スキル	黒	4	--	III	--	--	--	魔術師	R	相手のフィールドにあるミニオン1体かロード1体を選び2ダメージを与える。この効果で、ミニオンがロードをプレイした場合、相手のマスターに2ダメージを与える。
1013	黒騎士ライオネル	ミニオン	黒	4	--	II	4	3	威圧 3	蒸気機械 / 騎士	C	--
1014	デスククラウド	アーツ	黒	5	--	--	--	--	--	魔術師	R	全てのフィールドにある全ユニットに4ダメージを与える。
1015	がしやどくる	ミニオン	黒	5	--	IV	3	3	再生	妖怪	C	--
1016	装甲巨人リノセロンテ	ミニオン	黒	6	--	III	5	6	中央配置特性 2	蒸気機械	R	--
1017	吸血姫『アコニー』	ロード	黒	6	2	--	6	5	速攻	吸血鬼 / 姫	L	「魅了の魔眼」 《自ターン中任意》【1MP】：相手のフィールドにあるミニオン1体を選び、ターン終了時までブロック不可※）を与える。※ブロック不可（そのミニオンはブロックに出来ない。）

赤属性カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1018	リトルドラコ	ミニオン	赤	1	--	III	1	1	--	竜族	R	「炎の吐息」 《配置時》：相手のフィールドにあるミニオン1体を選び1ダメージを与える。
1019	見習い剣士ヒナコ	ミニオン	赤	1	--	II	2	1	移動攻撃	侍	C	--
1020	火竜炎撃	アーツ	赤	2	--	--	--	--	--	陰陽師	R	相手のフィールドにある全ミニオンに2ダメージを与える。
1021	白刃一閃	スキル	赤	2	--	II	--	--	--	侍 / 剣術	C	あなたのマスターは、「ATK 2」でアタックを行う。
1022	ゴブリンソルジャー・リナ	ミニオン	赤	2	--	II	2	2	移動攻撃	鬼族	C	「集合の笛」 《配置時/レーン移動時》：あなたのタイムラインのウェイトゾーンII～IVにある、タイプ「鬼族」を持つカードを1枚選びWT-1しても良い。
1023	かまいたちの末妹シグレ	ミニオン	赤	2	--	III	2	1	速攻 / 直進	妖怪 / かまいたち	C	--
1024	猫又オリヨウ	ミニオン	赤	2	--	III	2	2	--	妖怪 / 獣	C	「猫の手のお手伝い」 《配置時/レーン移動時》：あなたは、あなたのタイムラインのウェイトゾーンII～IVにある赤属性を持つカードを1枚選びWT-1する。
1025	座敷わらし『シノ』	ロード	赤	2	0	--	0	3	速攻	妖怪 / 座敷わらし	L	「幸運の運び手」 《自ターン中任意》【疲労】：あなたのタイムラインにあるカードを3枚まで選んでWT-1する。
1026	オーガアサシン	ミニオン	赤	3	--	II	2	3	対マスター特効 1	鬼族 / 暗殺者	C	--
1027	アサルトランサー	ミニオン	赤	3	--	II	1	3	強襲 / 右配置特性 1	戦士	R	--
1028	フレアランス	スキル	赤	4	--	III	--	--	--	魔術師	C	相手のフィールドにあるミニオンを1体選び6ダメージを与える。
1029	烏天狗キッカ	ミニオン	赤	4	--	III	3	2	速攻	妖怪 / 天狗	R	--
1030	ヘヴィガンナー	ミニオン	赤	4	--	II	4	4	直進 / 衝撃 1	戦士	C	--
1031	炎竜アレクサンドラ	ミニオン	赤	5	--	III	4	5	--	竜族	C	「ファイアブレス」 《配置時/レーン移動時》：相手のフィールドにあるミニオン1体を選び2ダメージを与える。
1032	フレイムメイジ『ルナル』	ロード	赤	5	1	--	4	5	強襲	魔術師	L	「焼き尽くしてあげる！」 《配置時》：相手のフィールドにあるミニオン1体を選び3ダメージを与える。
1033	エクスプロージョン	アーツ	赤	6	--	--	--	--	--	魔術師	R	全てのフィールドにある全ミニオンに6ダメージを与える。
1034	オーガクイーン	ミニオン	赤	6	--	III	6	5	衝撃 2 / 移動攻撃	鬼族	R	--

白属性カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1035	ライトヒール	スキル	白	1	--	IV	--	--	--	神聖	C	あなたのマスターは1点のライフを得る。その後、あなたのタイムラインのウェイトゾーンII~IVにある白属性を持つカードを1枚選びWT-1する。
1036	スクワイア	ミニオン	白	1	--	II	1	2	移動攻撃	騎士	C	--
1037	白狐ククリ	ミニオン	白	1	--	II	2	1	効果ダメージ無効	妖怪/妖狐	R	--
1038	シルフィーナイト	ミニオン	白	2	--	II	2	2	右配置特性1	精霊/騎士	C	--
1039	すねこすり	ミニオン	白	2	--	III	1	2	--	妖怪/獣	R	「すねこすり」 《配置時/レーン移動時》：相手のフィールドにあるコストが2以下のミニオン1体を選んで、相手のスタンバイゾーンに置く。この効果は、相手のスタンバイゾーンに空きがない場合は発動しない。
1040	お守り天使ミュゼル	ミニオン	白	2	--	III	2	2	--	天使	C	「お守り天使」 《配置時/レーン移動時》：あなたのタイムラインのウェイトゾーンII~IVにある白属性を持つカードを1枚選びWT-1する。
1041	アンサモン	アーツ	白	3	--	--	--	--	--	魔術師	C	相手のフィールドにあるミニオン1体を選び、相手のタイムラインのウェイトゾーンIVに置く。
1042	ハイビショップ	ミニオン	白	3	--	IV	2	3	--	ビショップ	R	「癒しの光を！」 《配置時/レーン移動時》：あなたのマスターは1点のライフを得る。その後、あなたのタイムラインのウェイトゾーンII~IVにある白属性を持つカードを1枚選んでWT-1する。
1043	小天使アロエル	ミニオン	白	3	--	III	2	2	先制	天使	C	--
1044	クイックリカバー	スキル	白	4	--	III	--	--	--	ビショップ	C	あなたのフィールドにある疲労状態のミニオン1体を選び活性状態にする。
1045	アークエンジェル	ミニオン	白	4	--	II	3	4	効果ダメージ無効	天使	C	--
1046	ホーリーバニッシュ	アーツ	白	5	--	--	--	--	--	魔術師	R	相手のフィールドにあるコストが6以下のロード1体を選びブレイクする。
1047	霧の精霊ミステイ	ミニオン	白	5	--	III	4	6	--	精霊	C	--
1048	白騎士ローズマリー	ミニオン	白	5	--	III	4	5	中央配置特性2/ 直進	騎士	R	--
1049	白竜の娘「バンドラ」	ロード	白	5	1	--	4	5	--	竜族	L	「白竜の息吹」 《配置時》：相手のフィールドにあるミニオンからコストの合計が5以下になるように好きな数を選んでブレイクする。その後、そうしてブレイクしたミニオンの数に等しいライフを得る。
1050	ホーリーゴレム・ルチア	ミニオン	白	6	--	III	4	7	貫通2	ゴレム	R	--
1051	白の剛剣『カシナート』	ロード	白	6	1	--	5	6	速攻/衝撃2	戦士	L	--

緑属性カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1052	ウォークライ	スキル	緑	1	--	II	--	--	--	戦士	C	あなたのフィールドにあるミニオンかロード1体を選び、ターン終了時まで「+1/+1」の修正を与える。
1053	クローネの森林警備員	ミニオン	緑	1	--	II	1	2	移動攻撃	クローネ	C	--
1054	新緑の精霊	ミニオン	緑	1	--	III	1	1	--	精霊	R	「春の芽吹き」 《あなたが緑属性を持つミニオンをフィールドに配置した時》：このカードがあなたのタイムラインのウェイトゾーンI~IIにある場合、あなたのフィールドに配置しても良い。 「新緑の輝き」 《このカードが、タイムラインから直接フィールドに配置された時》：このカードは、ターン終了時まで「速攻※」を得る。※速攻（このミニオンはフィールドに配置したターン中でも、疲労をとまなう全行動が可能。）
1055	花冠の戦士エリン	ミニオン	緑	2	--	III	2	2	--	フェレス/ 戦士	C	「春の祝福」 《配置時/レーン移動時》：あなたのタイムラインのウェイトゾーンII~IVにある、緑属性を持つカードを1枚選びWT-1する。
1056	フェレスの狩人センル	ミニオン	緑	2	--	II	2	2	--	フェレス/ 狩人	C	「狩りのお時間」 《配置時/レーン移動時》：相手のフィールドにある、コストが1以下のミニオン1体を選んでブレイクする。
1057	樹上の狙撃手「アセロラ」	ロード	緑	2	0	--	3	3	--	フェレス/ レンジャー	L	「樹上からの狙撃」 《あなたがフィールドにミニオンを配置した時》：相手のフィールドにあるミニオンを1体選んで1ダメージを与える。
1058	スマッシュブロー	スキル	緑	3	--	III	--	--	--	戦士/格闘	C	あなたのマスターは「ATK3・貫通2※」でアタックを行う。※貫通2（この効果によるバトルで相手のミニオン/ロードをアタックによりブレイクした時、2ダメージを相手のマスターに与える。）
1059	鷹の目のユラン	ミニオン	緑	3	--	II	3	2	貫通1	クローネ/ 戦士	C	--
1060	クローネの魔法騎士	ミニオン	緑	3	--	II	2	3	効果ダメージ無効	クローネ/ 騎士	R	--
1061	大物狙いのオルク	ミニオン	緑	3	--	III	2	3	--	セス/狩人	R	「大物狩り」 《アタック時》：アタックターゲットがHPを5以上持つミニオンだった場合、そのミニオンをブレイクする。
1062	ザップ	スキル	緑	4	--	III	--	--	--	戦士	C	相手のフィールドにあるミニオン1体を選び、相手のスタンバイゾーンに置く。相手のスタンバイゾーンに空きがなかった場合は、そのミニオンを相手のタイムラインのウェイトゾーンIに置く。
1063	樹海の戦士カルドス	ミニオン	緑	4	--	II	4	3	対マスター特効1	フェレス/ 戦士	C	--
1064	ハイドライド・サーリヤ	ミニオン	緑	4	--	III	3	3	--	ドルイド	R	「ドルイドの加護」 《配置時/レーン移動時》：あなたのフィールドにある、このカード以外のミニオン1体を選んで、ターン終了時まで「+2/+2」の修正を与える。
1065	女王の護衛戦士リコッテ	ミニオン	緑	5	--	III	4	5	--	フェレス/ 戦士	C	「護衛部隊の招集」 《配置時/レーン移動時》：あなたのタイムラインのウェイトゾーンI~IIにある、コストが4以下のミニオンを1体選んで、あなたのフィールドに配置しても良い。
1066	一斉攻撃	アーツ	緑	6	--	--	--	--	--	戦士	R	あなたのスタンバイゾーンと、タイムラインのウェイトゾーンI~IIIから、緑属性を持つミニオンを好きな枚数選び、あなたのフィールドに置く。こうして配置したミニオンは、ターン終了時まで「強襲※1」と「貫通2※2」を持つ。※1強襲（そのミニオンは、フィールドに配置したターン中でも、ミニオンゾーンのアタックのみ可能。）※2貫通2（そのミニオンが相手のミニオン/ロードをアタックによりブレイクした時、2ダメージを相手のマスターに与える。）
1067	樹木兵マリー&チコリー	ミニオン	緑	6	--	III	6	6	直進	クローネ/ 精霊	R	--
1068	怪力無双の猫娘「シグニャー」	ロード	緑	7	2	--	6	6	速攻/直進	フェレス/ 戦士	L	「突撃にやー！」 《配置時》：あなたのスタンバイゾーンにあるミニオンを好きな枚数選び、あなたのフィールドに配置しても良い。そうして配置したミニオンに、ターン終了時まで「速攻※」を与える。※速攻（そのミニオンはフィールドに配置したターン中でも、疲労をとまなう全行動が可能。）

ウィザード専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1069	ブラッドスウォーム	スキル	黒/赤	1	--	III	--	--	--	魔術師	C	相手のマスターに1ダメージを与え、相手のスタンバイゾーンからタイムラインにあるカードを1枚選んでWT+1する。
1070	ジャック・オ・ランタン	ミニオン	黒/赤	1	--	II	1	1	--	妖精/ ゴースト	C	「冥府の案内人」 《配置時/レーン移動時》:相手のマスターに1ダメージを与える。
1071	マジックミサイル	スキル	黒/赤	2	--	II	--	--	--	魔術師	C	相手のフィールドにあるユニットを2体まで選び、1ダメージを与える。
1072	セスの毒使い	ミニオン	黒/赤	2	--	IV	2	1	--	セス/ 毒使い	R	「麻痺毒」 《配置時》:相手のスタンバイゾーンからタイムラインにあるカードを1枚選びWT+1する。
1073	ブルーフレイムピラー	アーツ	黒/赤	4	--	--	--	--	--	魔術師	R	相手のフィールドにあるミニオン1体かロード1体を選んで4ダメージを与える。この効果でミニオンをブレイクした場合、そのミニオンを除外する。
1074	死神少女『ルルシュ』	ロード	黒/赤	5	1	--	4	4	先制/強襲	死神	L	「命の刈り取り」 《配置時》:相手のフィールドにあるユニット1体を選び3ダメージを与える。この効果でミニオンをブレイクした場合、そのミニオンを除外する。
1075	白面金毛九尾『タマモ』	ロード	黒/赤	7	2	--	5	6	強襲	妖怪/妖狐	LR	「九尾」 《配置時/あなたのメインフェイズ開始時》:全てのフィールドにある、このカードとあなたのマスターを除く全ユニットに3ダメージを与える。

デモンラー専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1076	スロウ	スキル	黒/白	1	--	III	--	--	--	魔術師	C	相手のタイムラインにあるカードを2枚まで選んでWT+1する。
1077	リトルカースウィッチ	ミニオン	黒/白	3	--	IV	2	2	--	魔女	R	「のるいまず」 《配置時/レーン移動時》:相手のフィールドにあるコストが2以下のミニオン1体を選びブレイクする。
1078	ヴァンパイアタッチ	スキル	黒/白	4	--	III	--	--	--	吸血鬼/ 魔術師	C	相手のフィールドにあるユニット1体を選んで2ダメージを与える。あなたのマスターは、この効果で与えたダメージに等しいライフを得る。
1079	サキュバス	ミニオン	黒/白	5	--	III	3	5	--	悪魔	C	「エナジードレイン」 《配置時》:相手のマスターに2ダメージを与え、あなたのマスターはこの効果で与えたダメージに等しいライフを得る。
1080	黒鍵の騎士『マリアベル』	ロード	黒/白	5	1	--	4	5	--	騎士/ 魔術師	L	「黒鍵の力」 《配置時》:相手のフィールドにあるミニオン1体を選び、相手のタイムラインのウェイトゾーンIVに置く。 「魔力のかんぬき」 《自ターン中、このカードがバトルで相手のミニオンをブレイクした時》:ブレイクしたカードを相手のタイムラインのウェイトゾーンIVに置く。
1081	エンジェリックノヴァ	アーツ	黒/白	6	--	--	--	--	--	天使/ 魔術師	R	全てのフィールドにある、コストが5以下の全ミニオンを、それぞれのタイムラインのウェイトゾーンIVに置く。
1082	告死天使『アズラエル』	ロード	黒/白	8	2	--	6	7	速攻/ 効果ダメージ無効	天使	LR	「死を告げる使徒」 《配置時》:全てのフィールドとスタンバイゾーンにある、全ミニオンとコストが6以下のロードをブレイクする。

シャーマン専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1083	戒めの呪言	アーツ	黒/緑	1	--	--	--	--	--	呪術	C	相手のタイムラインからスタンバイゾーンにあるカードを1枚選んで除外する。
1084	衰弱のまじない	スキル	黒/緑	2	--	III	--	--	--	呪術	C	相手のフィールドにあるミニオン1体かロード1体を選んで、ターン終了時まで「-2/-2」の修正を与える。
1085	神託の巫女ナユタ	ミニオン	黒/緑	3	--	III	2	2	--	巫女	R	「巫女の託宣」 《配置時》:あなたはカードを1枚引き、あなたのマスターはライフを1点得る。
1086	ヤタガラス	ミニオン	黒/緑	3	--	II	2	3	移動攻撃	神族/精霊	R	「八咫鳥の導き」 《配置時/レーン移動時》:あなたのタイムラインのウェイトゾーンII~IVにある、黒属性か緑属性を持つカードを1枚選んでWT-1する。
1087	神代の剛力	アーツ	黒/緑	4	--	--	--	--	--	神族/巫術	C	あなたのフィールドにあるミニオン1体かロード1体を選んで、ターン終了時まで「+4/+4」の修正と「威圧4※」を与える。 ※威圧4(そのユニットは4以下のコストを持つミニオンにブロックされず、アタックターゲットにもされない)
1088	結界神『アメノサギリ』	ロード	黒/緑	5	1	--	3	4	効果ダメージ無効/ 強襲	神族	LR	「霧の守り」 《常時》:相手のフィールドにある全ミニオンとロードに、「-1/-1」の修正を与える。
1089	夜叉姫『クラミツハ』	ロード	黒/緑	6	1	--	5	6	速攻	姫/鬼族	L	「夜叉姫の妖刀」 《配置時》:相手のタイムラインにあるカードの中から、合計コストが8以下になるように好きな枚数を選び除外する。

ルーンブレイダー専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1090	かまいたちの次姉アヤメ	ミニオン	赤/白	1	--	II	1	1	速攻 / 移動攻撃	妖怪 / かまいたち	C	--
1091	一の太刀	スキル	赤/白	3	--	II	--	--	--	侍 / 剣術	C	あなたのマスターは「ATK3」でアタックを行う。
1092	ソードダンサー	ミニオン	赤/白	3	--	II	2	3	移動攻撃	剣士 / 舞姫	R	【幻惑の剣舞】 【配置時/レーン移動時】：あなたのタイムラインのウェイトゾーンII~IVにある【赤属性か白属性】を持つカードを1枚選んでWT-1しても良い。
1093	侍衆カゲツ	ミニオン	赤/白	5	--	IV	4	5	強襲 / 直進	侍	C	--
1094	かまいたちの長姉「ミズキリ」	ロード	赤/白	5	1	--	4	5	強襲	妖怪 / かまいたち	L	「かまいたちの業」 【アタック時】：あなたのマスターは1点のライフを得る。その後、あなたのタイムラインにある【赤属性か白属性】を持つカードを1枚選んでWT-1する。
1095	次元ブレード	アーツ	赤/白	6	--	--	--	--	--	侍 / 剣術	R	あなたのマスターは「ATK6・衝撃3※」でアタックを行う。※衝撃3（この効果によるバトルで相手マスターにダメージを与えた場合、相手のスタンバイゾーンかタイムラインにあるカードを3枚まで選んでWT+1する。）
1096	絶佳刀姫「サクヤヒメ」	ロード	赤/白	8	2	--	7	7	--	侍 / 姫	LR	「氷華絶刀」 【配置時】：相手のフィールドにあるミニオン1体を選びブレイクする。 「血華舞舞」 【自ターン中、このカードがバトルで効果により、相手のミニオンをブレイクした時】：このカードはターン終了時まで「速攻※」を得て、疲労を回復する。 ※速攻（このロードはフィールドに配置したターン中でも、疲労をとまなう全行動が可能。）

フェアリーティマー専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1097	いたずらピクシー	ミニオン	赤/緑	1	--	II	1	1	移動攻撃	妖精	C	「ちょっと痛いかも？」 【配置時/レーン移動時】：同一レーンの相手ミニオンに対し1ダメージを与える。
1098	フェアリーダンス	アーツ	赤/緑	2	--	--	--	--	--	妖精	R	あなたのフィールドにあるミニオン1体を選び、あなたのタイムラインのウェイトゾーンIに置く。そうした場合、相手のフィールドにあるミニオン1体を選び、相手のタイムラインのウェイトゾーンIに置く。
1099	フォレストフェアリー	ミニオン	赤/緑	2	--	III	2	2	--	妖精	R	「樹海迷宮の案内人」 【配置時】：あなたのフィールドかタイムラインのウェイトゾーンII~IIIにあるミニオン1体を選び、あなたのタイムラインのウェイトゾーンIに置いてよい。
1100	スイッチアタック	アーツ	赤/緑	3	--	--	--	--	--	妖精	C	あなたのタイムラインのウェイトゾーンI~IIIにあるコストが6以下のミニオン1体を選び、あなたのフィールドにあるミニオン1体と位置を交換して配置する。この効果で、フィールドに配置したミニオンはターン終了時まで「速攻※」を得る。※速攻（そのミニオンはフィールドに配置したターン中でも、疲労をとまなう全行動が可能。）
1101	ケットシーの剣士	ミニオン	赤/緑	3	--	III	3	1	先制	妖精 / 獣	C	「にやにやと見参」 【このカードが、タイムラインから直接フィールドに配置された時】：あなたはカードを1枚引く。
1102	妖精女王「エルルーン」	ロード	赤/緑	5	1	--	5	5	効果ダメージ無効	妖精 / 女王	LR	「妖精女王の護衛」 【配置時】：あなたのタイムラインにあるミニオンカードを1枚選び、あなたのフィールドに配置しても良い。こうして配置したミニオンはターン終了時まで「速攻※」を得る。※速攻（そのミニオンはフィールドに配置したターン中でも、疲労をとまなう全行動が可能。） 「妖精女王の鼓舞」 【自ターン中任意1回】【2MP】：あなたのフィールドにあるミニオン1体を選び、ターン終了時まで「+3/+3」の修正を与える。
1103	荊棘の女王「シユカ」	ロード	赤/緑	6	1	--	6	6	速攻 / 貫通3	精霊 / 女王	L	「荊棘の檻」 【アタック時】：相手のスタンバイゾーンにあるカードを1枚選びブレイクする。

ジェネラル専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	コスト	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア度	テキスト
1104	救援要請	スキル	白/緑	1	--	III	--	--	--	将軍	C	あなたのタイムラインのウェイトゾーンII~IVにあるミニオンカードを1枚選びWT-1する。その後、あなたはカードを1枚引く。
1105	ヴァンガード・スピカ	ミニオン	白/緑	1	--	IV	1	1	--	フェレス / 戦士	R	【援軍の先駆け】 【配置時】：あなたの手札から、コストが4以下かつ、【白属性か緑属性】を持つミニオンカードを1枚選び、あなたのタイムラインのウェイトゾーンIIIに置いてよい。
1106	援軍の到着	スキル	白/緑	2	--	IV	--	--	--	将軍	C	あなたのタイムラインのウェイトゾーンI~IIIにあるミニオンカード1枚を選び、あなたのフィールドに配置する。
1107	将軍の号令	アーツ	白/緑	3	--	--	--	--	--	将軍	R	あなたのタイムラインのウェイトゾーンI~IIIにあるミニオンカードからコストの合計が8以下になるように3枚まで選び、あなたのフィールドに配置する。この効果で配置したミニオンはターン終了時まで「強襲※」を得る。 ※強襲（そのミニオンは、フィールドに配置したターン中でも、ミニオンゾーンのアタックのみ可能。）
1108	パラティン・シルヴァ	ミニオン	白/緑	4	--	IV	3	4	強襲	騎士	C	--
1109	聖銀の戦乙女「リーンリーン」	ロード	白/緑	5	1	--	4	5	貫通2	ヴァルキリア	L	「戦乙女の加護」 【常時】：あなたのフィールドにあるミニオン全てに「+1/+0」の修正を与える。
1110	万剣の王「スグラフ」	ロード	白/緑	7	2	--	3	6	速攻	将軍 / フェレス	LR	「万剣の主」 【アタック時】：このカードは、ターン終了時まで「+X/+0」の修正を得る。Xは、あなたのフィールド・タイムライン・スタンバイゾーンにあるミニオンの総数に等しい。