

 黒属性カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1401	中忍カスミ	ミニオン	黒	2	--	3	1	1	潜伏	忍者	C	「くない投げ」 《配置時/レーン移動時》：相手のフィールドにあるユニット1体を選び1ダメージを与える。 「飛びくない」 《このカードがあなたのウェイトゾーンI～IIにある場合、自ターン中任意》 《挺身》：相手のフィールドにあるユニット1体を選び1ダメージを与える。
1402	マンドレイク	ミニオン	黒	3	--	3	2	2	--	精霊	C	「マンドレイクの叫び声」 《アンロック時》：あなたと相手のフィールドにある全ユニットに2ダメージを与える。
1403	モラクス	ミニオン	黒	4	--	3	3	4	--	悪魔	C	「我は生け贄を欲す」 《アンロック時》：あなたのマスターのライフが、相手のマスターのライフより多い場合、あなたのマスターに3ダメージを与える。 「デモンズパワー」 《配置時》：相手のフィールドにある、コストが4以下のミニオン1体を選びブレイクする。 「荒ぶる使い魔」 《常時》：あなたのフィールドに、黒属性を持つロードがある場合、このカードは「速攻」を持つ。
1404	黄泉渡しの少女	ミニオン	黒	5	--	3	3	4	威圧3	死神/精霊	R	「三途の川の案内人」 《配置時》：同一レーンにある、相手ミニオンをブレイクする。
1405	魔術王「ソロモン」	ロード	黒	6	1	--	4	5	速攻	魔術師	LR	「上級魔術の召喚」 《アンロック時》：あなたの手札にある、後述する条件※を満たす「ロードカードかミニオンカード」を1枚選んで公開し、そのカードの配置時効果を1つ選んで得る。 「下級魔術の召喚」 《自ターン中任意1回》【2MP】：あなたの手札にある、後述する条件※を満たすミニオンカードを1枚選んであなたのフィールドに配置しても良い。 ※条件：あなたのマスターが赤属性を持つならタイプ「精霊」か「妖怪」を、あなたのマスターが白属性を持つならタイプ「悪魔」か「天使」を持つ事。

 赤属性カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1406	あずきあらい	ミニオン	赤	1	--	2	1	2	--	妖怪	C	「綺麗に洗い流します」 《配置時》：あなたのマスターのライフが、相手のマスターのライフ以下の場合、以下の効果の中から1つを選んで得る。 ・このカードは、ターン終了時まで「強襲」を持つ。 ・あなたのウェイトゾーンII～IVにある、赤属性を持つカードを1枚選んでWT-1する。
1407	テンバスト	スキル	赤	2	--	3	--	--	--	魔術師	C	あなたと相手のフィールドにある、HPが1以下の全ミニオンをブレイクする。 《マナブースト1》：HPが1以下ではなく、2以下の全ミニオンを対象とし、この効果でブレイクしたミニオンはWT+1してタイムラインに置く。
1408	ソウルバースト	アーツ	赤	2	--	--	--	--	--	魔術師	R	相手のフィールドにある、コストが6以下の《ミニオン1体かロード1体》を選び3ダメージを与える。 《マナブースト2》：あなたのフィールドに赤属性を持つユニット（あなたのマスターも含む）があるなら、3ダメージではなく5ダメージを与え、その後、あなたのマスターの上にあるコアを2個まで取り、あなたのコアゾーンの活性状態エリアにおいても良い。
1409	ゴブリンシャーマン	ミニオン	赤	2	--	3	2	2	潜伏	鬼族	C	「鬼族の援護」 《このカードがあなたのウェイトゾーンI～IIにある場合、自ターン中任意》 《挺身》：あなたのフィールドにあるミニオン1体かロード1体を選び、ターン終了時まで「+1/+0」の修正を与える。そのカードが、タイプ「鬼族」と「強襲」を持つなら、加えて、ターン終了時まで「速攻」を与える。
1410	焰神「ヒノカグツチ」	ロード	赤	5	1	--	5	5	強襲	神族	L	「燃え盛る炎の神」 《相手の中央レーンにロードかミニオンが配置された時》：そのユニットに4ダメージを与える。 「鍛鉄」 《自ターン中任意1回》：あなたのタイムラインにある赤属性を持つカードを1枚選んでWT-2する。

 白属性カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1411	ホーリープロテクション	スキル	白	1	--	3	--	--	--	司祭	C	あなたのフィールドにある《ミニオン1体かロード1体》を選び、ターン終了時まで「+0/+3」の修正を与える。 《このカードがあなたのスタンバイゾーンにある場合、相手ターン中》：あなたのマスターがダメージを受けた時、そのダメージを-3し、そのダメージ発生源のコストが2以下の《ミニオンかスキル》なら、ダメージ発生源のカードを相手のウェイトゾーンIVに置く。 その後、このカードをブレイクする。
1412	見習いプリースト	ミニオン	白	2	--	3	2	2	潜伏	司祭	C	「加護の祈り」 《このカードがあなたのウェイトゾーンI～IIにある場合、自ターン中任意》 《挺身》：あなたのマスターは1点のライフを得る。その後、相手のミニオンゾーンにあるリバース状態のカードを1枚選んでウェイトゾーンIVに置いても良い。
1413	ゲートキーパー・ルウエル	ミニオン	白	3	--	2	1	4	--	騎士	C	「鉄壁の守護者」 《あなたのメインフェイズ終了時》：あなたのマスターは1点のライフを得る。
1414	大天使ファムエル	ミニオン	白	5	--	3	3	5	跳躍	天使	R	「大天使の祝福」 《アンロック時》：あなたのフィールドにある、《マスターカードかロードカード》の上にあるコアを1個取り、あなたのウェイトゾーンIに置いてもよい。 「大天使の抱擁」 《配置時》：相手のインプレイ領域にあるコストが4以下の《スキルカードかミニオンカード》を1枚を選び、相手のウェイトゾーンIIに置いても良い。
1415	永遠なる騎士王「アーサー」	ロード	白	6	1	--	5	6	効果ダメージ無効	騎士	L	「エクスカリバー」 《配置時》：相手のフィールドにある、白属性を持たないATKが4以下の《ミニオン1体かロード1体》を選び除外する。 「聖剣の守り」 《常時》：相手のフィールドにある、ATKが4以下の全ユニットは「速攻」を失う。

 緑属性カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1416	樹海のチアガール	ミニオン	緑	2	--	2	2	2	潜伏	フェレス / 戦士	C	「猫耳チアガール」 《このカードがあなたのウェイトゾーンI～IIにある場合、自ターン中任意》 《アンロック時》：あなたはカードを2枚引き、その後、手札からカードを1枚選んで裏向きに除外する。
1417	クローネの占星術師	ミニオン	緑	2	--	2	2	2	--	クローネ / 巫女	C	「星を見るウサギ」 《アンロック時》：あなたはカードを2枚引き、その後、手札からカードを1枚選んで裏向きに除外する。
1418	セスのまじない師	ミニオン	緑	4	--	2	3	4	--	セス / 巫女	C	「弱化的まじない」 《常時》：同一レーンにある相手ミニオンは「弱化的まじない」を除く全ての効果を失う。 「退魔の祈禱」 《自ターン中任意1回》【1MP】：このカードは、ターン終了時まで「強襲」を得る。
1419	森の怒り	アーツ	緑	4	--	--	--	--	--	巫女	R	あなたのフィールドにある、タイプ「巫女」を持つ《ミニオンとロード》を好きな枚数選んでブレイクし、こうしてブレイクした枚数をXとする。 その後、あなたのフィールドにあるタイプ「巫女」か「神族」を持つユニットを除く、あなたと相手のフィールドにある、コストが4+X以下の《全ミニオンと全ロード》は、ターン終了時まで「再生」を失いブレイクし、あなたのマスターはX+1点のライフを得る。
1420	樹海の中忍ランゲツ	ミニオン	緑	5	--	3	3	4	対マスター特効1 / 結界	フェレス / 忍者	R	「忍法・影縫いの術」 《配置時》：同一レーンにある相手ミニオンを、相手のスタンバイゾーンに置く。相手のスタンバイゾーンに空きがなかった場合は、そのミニオンを相手のウェイトゾーンIに置く。 「忍法・この葉隠れ」 《自ターン中》：このカードは相手ミニオンによってブロックされない。
1421	樹海の忍頭領「ルシヤナ」	ロード	緑	5	1	--	4	5	結界 / 強襲	フェレス / 忍者	L	「忍びの抜け道」 《常時》：あなたの左レーンにある緑属性を持つミニオンカードは「速攻」を持つ。 「忍群の指揮」 《自ターン中任意1回》【OMP】：あなたのタイムラインにある、タイプ「忍者」を持つ全カードをWT+1する。

 青属性カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1422	コピースペル	スキル	青	2	--	3	--	--	--	魔術師	R	以下の効果の中から1つを選んで得る。 ・あなたのタイムラインにある、青属性を持つスキルカードを1枚選んで、その効果を得る。 ・あなたはカードを1枚引く。
1423	ウミキノコ	ミニオン	青	3	--	2	3	2	--	精霊	C	「珊瑚の輝き」 《アンロック時》：あなたのタイムラインにあるカードを1枚選び、そのカードがリバース状態ならばオープン状態にする。その後、そのカードが青属性を持っていた場合、さらにWT+1しても良い。
1424	ジッターメイジ	ミニオン	青	3	--	2	1	3	右配置特性1 / 結界	魔術師	C	「揺らぎの結界」 《相手ターン中》：相手がスキルカードをブレイクしたタイムラインに置く場合、そのカードのWTを+1して相手のタイムラインに置く。この時、WT IVのカードをWT+1する場合は、ウェイトゾーンIVに置く代わりに、そのカードを除外する。
1425	リトルマーメイド「アイリー」	ロード	青	3	0	--	0	3	速攻	ルサルカ / 姫	L	「姫様近衛隊」 《自ターン中任意》【疲労】：あなたのウェイトゾーンI～IIにある、青属性を持つミニオンカードを2枚まで選んで、あなたのフィールドに置いて良い。
1426	海竜ダグザ	ミニオン	青	6	--	3	5	7	強襲 / 貫通1	水魔 / 竜族	R	「水域の守護者」 《常時》：このカードは、相手のタイムラインにリバース状態のカードが2枚以上ある時のみ、相手のリーダーゾーンにアタック出来る。

 ウィザード専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1427	正負反転フィールド	アーツ	黒 / 赤	1	--	--	--	--	--	魔術師	R	あなたのマスターは、ターン終了時まで、「このカードが効果によるダメージを受けた場合、代わりに同じ点数のライフを得る」という効果を得る。その後、あなたはカードを1枚引く。
1428	攻性防壁	スキル	黒 / 赤	3	--	3	--	--	--	魔術師	R	相手のフィールドにある《ミニオンとロード》を好きな枚数選んで、3ダメージを自由に割り振って与える。
1429	フラッシュファイア	アーツ	黒 / 赤	4	--	--	--	--	--	魔術師	C	あなたと相手のフィールドにある、全ユニットに3ダメージを与える。この効果でブレイクしたミニオンの中から1体を選び除外しても良い。
1430	火炎魔神「イフリータ」	ロード	黒 / 赤	4	0	--	3	3	効果ダメージ無効	悪魔 / 精霊	LR	「炎の魔神」 《配置時》：あなたの手札から、《黒属性か赤属性》を持つコストが6以下の《スキルカードがアーツカード》を1枚選んでアンロックしても良い。 「燃え盛る魔炎」 《あなたのメインフェイズ終了時》：あなたはカードを1枚引き、あなたのマスターは1点のライフを得る。

デモンルーラー専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1431	黒魔女『マルルン』	ロード	黒 / 白	2	0	--	3	3	強襲	魔女	L	「だーくふれいむー」 《配置時／メインフェイズ開始時》：相手のフィールドにあるユニット1体を選び2ダメージを与える。 「しょくぼーと!!」 《自ターン中任意1回》【1MP】：相手のフィールドにあるユニット1体を選び1ダメージを与える。この効果でブレイクしたミニオンをタイムラインに置く場合、WTを+1して置く。
1432	堕天使ゴモリー	ミニオン	黒 / 白	3	--	2	2	3	移動攻撃	悪魔 / 天使	R	「ゴモリーさんの役に立つ助言」 《配置時／レーン移動時》：あなたのウェイトゾーンⅡ～Ⅳにある、《黒属性か白属性》を持つカードを1枚選んでWT-1しても良い。
1433	堕天使シトリ	ミニオン	黒 / 白	6	--	3	5	4		悪魔 / 天使	R	「シトリさんの誘惑の言葉」 《配置時》：相手のフィールドにある《ロードとミニオン》の合計数をXとし、相手のフィールドにあるコストがX以下の《ロードと全ミニオン》をブレイクする。 「シトリさんの堕落の言葉」 《相手ターン中》：相手プレイヤーは、自身のタイムラインにあるカードを効果の対象に出来ない。
1434	黒炎の天魔『グザファン』	ロード	黒 / 白	8	2	--	5	6	速攻	悪魔 / 天使	L	「落ちたともがら」 《配置時》：あなたの手札にある、コストが6以下の、タイプ『天使』か『悪魔』を持つミニオンカードを1枚選んで、あなたのフィールドに配置しても良い。 「天魔の火」 《配置時》：あなたのインプレイ領域にある、タイプ『天使』か『悪魔』を持つカードの総数をXとし、相手のフィールドにある全ユニットにXダメージを与える。

シャーマン専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1435	神降ろし「アメノクラト」	スキル	黒 / 緑	2	--	4	--	--	--	巫女	R	相手のフィールドにある《ミニオン1体かロード1体》を選び、ターン終了時まで「-1 / -1」の修正を与える。 《このカードがあなたのスタンバイゾーンにある時、常時》：相手ユニットのATK・HPをマイナス修正するあなたの効果は、元の修正に加えてさらに「-1 / -1」する追加の効果を得る。
1436	神懸かりの舞い	アーツ	黒 / 緑	3	--	--	--	--	--	巫女	R	以下の効果の中から1つを選んで得る。 ・あなたの手札から、《黒属性か緑属性》を持つコストが5以下のカードを1枚選んでアンロックしても良い。この効果でロードをアンロックした場合、そのロードのコアコストは0として扱う。 ・あなたはカードを1枚引く。その後、あなたのマスターは3点のライフを得る。
1437	シロヘビさま	ミニオン	黒 / 緑	4	--	2	3	4	威圧 2	神族 / 巫女	C	「シロヘビさまの一睨み」 《常時》：相手のフィールドにあるコストが4以下のロードは、「速攻」と、全ての配置時効果を失う。
1438	太陽神『アマテラス』	ロード	黒 / 緑	8	2	--	5	6	効果ダメージ無効	神族	LR	「天孫降臨」 《配置時》：あなたのマスターは、あなたのインプレイ領域にあるタイプ『神族』か『巫女』を持つカードの合計枚数に等しいライフを得る。 「まっさき光の神」 《常時》：あなたのフィールドにある全ミニオンに「効果ダメージ無効」と+1 / +1の修正を、相手のフィールドにある《全ミニオンとロード》には「-1 / -1」の修正を与える。

ネクロマンサー専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1439	ブラッドスティール	スキル	黒 / 青	2	--	2	--	--	--	死霊術師	C	あなたのフィールドにあるユニット1体を選び2ダメージを与える。そうした場合、あなたのマスターは2点のライフを得る。 【ソウルチャージ2】：この効果で、あなたのフィールドのユニットだけでなく、相手のフィールドのユニットも選ぶ事が出来る。
1440	幽霊少女ツグナ	ミニオン	黒 / 青	3	--	2	2	3	--	ゴースト	C	「友引少女」 《常時》：あなたのフィールドに、このカードを除く、タイプ『ゴースト』か「ゾンビ」を持つユニットがある場合、このカードは「速攻」を持つ。
1441	相霊の墓守ミルル	ミニオン	黒 / 青	3	--	3	2	2	潜伏	死霊術師	R	「死者に愛されし乙女」 《このカードがあなたのウェイトゾーンⅠ～Ⅱにある場合、自ターン中任意》【挺身】：あなたのフィールドに「ゾンビトークン」を1体置く。
1442	不滅の怨恨『アリス』	ロード	黒 / 青	5	1	--	4	4		ゴースト	LR	「怨恨の炸裂」 《配置時／あなたのメインフェイズ開始時》：あなたのフィールドに「ゴーストトークン」を2体まで置く。 「恨み骨髓」 《常時》：あなたのフィールドにある、全ての「ゴーストトークン」に「+1 / +0」の修正を与える。 「想いは消えず」 《常時》：このカードが活性状態の時、このカードはブレイクしない。



ルーンブレイダー専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1443	明鏡止水	スキル	赤 / 白	1	--	3	--	--	--	侍	C	以下の効果の中から1つを選んで得る。 ・ターン終了時まで、あなたのマスターがアタックを行う場合、ATKを+1してアタックを行う。 ・ターン終了時まで、あなたのマスターがアタックを行う場合、「先制」を得てアタックを行う。 ・あなたの手札が4枚以下ならば、あなたはカードを1枚引く。
1444	構え「二天一流」	スキル	赤 / 白	1	--	2	--	--	--	剣術 / 構え	R	あなたの手札からカードを1枚選んで裏向きに除外しても良い。そうした場合、あなたはカードを1枚引く。 《このカードがあなたのスタンバイゾーンにある場合、相手ターン中》：あなたのマスターは「衝撃」の効果を受けず、あなたのマスターは「ATK1」としてミニオンとのバトルを行う。
1445	血吸いの太刀	スキル	赤 / 白	3	--	3	--	--	--	剣術	R	あなたのマスターは「ATK2」でアタックを行う。そうした場合、あなたのマスターは2点のライフを得る。 「マナブースト1」「ATK2」ではなく「ATK3」でアタックを行う。
1446	武具精霊「ネネキリマル」	ロード	赤 / 白	7	2	--	3	7	速攻 / 直進	精霊 / 名刀	LR	「鬼神一刀」 《配置時 / あなたのメインフェイズ開始時》：相手の中央レーンにあるミニオン1体に5ダメージを与える。その後、相手の中央レーンにミニオンがないなら、相手のリーダーゾーンにある全ユニットに5ダメージ、あるなら3ダメージを与える。この一連の効果によるダメージはバトルダメージとして扱う。



フェアリーティマー専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1447	チェンジリング	スキル	赤 / 緑	1	--	3	--	--	--	妖精	C	あなたのフィールドにあるミニオン1体を選びブレイクする。そうした場合、次の効果の中から1つを選んで得る。 ・あなたはカードを1枚引く。 ・あなたのウェイトゾーンI～IIにある、タイプ「妖精」を持つミニオンカードを1枚選んで、あなたのフィールドに置く。 ・あなたのタイムラインにある全てのリバース状態のカードをオープン状態にする。
1448	フェアリーダンサー	ミニオン	赤 / 緑	3	--	3	2	2	--	妖精	R	「ダンスのお誘い」 《配置時》：あなたのウェイトゾーンI～IIにある、《赤属性か緑属性》を持つコストが2以下のミニオンカードを1枚選んで、あなたのフィールドに置いて良い。そうして置いたミニオンが、タイプ「妖精」を持つ場合、そのミニオンはターン終了時まで「速攻」を持つ。
1449	聖剣の管理者「ニムエ」	ロード	赤 / 緑	4	0	--	3	4	--	妖精	L	「聖剣の威光」 《常時》：相手のフィールドにある、コストが4以下の《ロードと全ミニオン》は、「聖剣の威光」の効果を除く全ての効果を失う。 「聖剣の管理者」 《自ターン中任意1回》【1MP】：あなたのフィールドにある《ミニオン1体かロード1体》を選び、ターン終了時まで「+1/+1」の修正と「強襲」を与える。
1450	ノーム	ミニオン	赤 / 緑	5	--	2	4	5	--	妖精 / 精霊	R	「大地の守護者」 《配置時》：相手のフィールドにコアが置かれていないロードがある場合、相手のコアゾーンからコアを1個取り、そのロードの上に置く。その後、このカードは、ターン終了時まで「強襲」を得る。



ジェネラル専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1451	奇襲作戦	スキル	白 / 緑	1	--	2	--	--	--	忍者	C	あなたのフィールドにあるミニオン1体を選び、ターン終了時まで、「移動攻撃」「貫通1」を与える。そのカードがタイプ「忍者」を持つ場合、さらにターン終了時まで「先制」を与える。
1452	忍び斥候ミリー	ミニオン	白 / 緑	1	--	2	1	2	移動攻撃	フェレス / 忍者	R	「密偵」 《自ターン中、このカードが相手マスターにダメージを与えた時》：あなたはカードを1枚引いても良い。
1453	疾風の騎士アイゼン	ミニオン	白 / 緑	1	--	2	2	1	--	騎士	R	「高速移動」 《アンロック時》：このカードは、ターン終了時まで「強襲」を持つ。
1454	フェレスの戦士長「ネフタン」	ロード	白 / 緑	6	1	--	5	6	速攻	フェレス / 将軍	L	「戦士長の鼓舞」 《常時》：あなたのフィールドにある、タイプ「戦士」か「騎士」を持つ全てのミニオンは、「+1/+1」の修正と「強襲」を得る。 「戦士の間合い」 《常時》：あなたのフィールドにある、「強襲」を持つ全ユニットは、相手のロードをアタックターゲットに出来る。



ドールマスター専用カード

No	カード名	カテゴリ	色	cost	CC	WT	ATK	HP	キーワード能力	タイプ	レア	テキスト
1455	ドール小隊の召喚	アーツ	白 / 青	2	--	--	--	--	--	ドール	C	あなたのフィールドに、「ドールトークン」を3体まで置く。 【マナブースト1】：加えて、この効果で置いたトークン全てに、ターン終了時まで「強襲」を与える 【マナブースト1】：あなたはカードを1枚引く。
1456	人形爆弾	スキル	白 / 青	2	--	3	--	--	--	ドール	R	あなたのフィールドにある、タイプ「ドール」を持つミニオン1体を選びブレイクする。そうした場合、以下の効果の中から1つを選んで得る。 ・相手のフィールドにある、コストが6以下の《ミニオン1体かロード1体》を選び5ダメージを与える。 ・相手のフィールドにある、ユニット1体を選び2ダメージを与える。
1457	人形師カナミ	ミニオン	白 / 青	3	--	3	1	2	--	ドール	R	「人形練り」 《常時》：あなたのフィールドにある、全ての「ドールトークン」に「+1/+1」の修正を与える。 「お供人形」 《配置時》：あなたのフィールドに、「ドールトークン」を1体置く。
1458	ノレンの長女『ウルズ』	ロード	白 / 青	8	2	--	6	7	速攻	神族	LR	「枯れずの泉」 《配置時》：あなたはカードを3枚引く。その後、あなたの手札にある、《白属性か青属性》を持つ《スキルカードかアーツカード》を、合計コストが8以下になるように好きな枚数選び、任意の順でアンロックしても良い。 「過ぎ去りぬ過去」 《自ターン中任意1回》【OMP】：あなたのタイムラインにある《白属性か青属性》を持つスキルカードを1枚選び、その効果を得る。